

Le Lièvre et la Tortue



Objectifs : Jeu par équipe en volée de 2 ou 3 flèches.
Organiser une stratégie en communiquant avec son équipe.
Etre la première équipe dont l'animal touche le panneau « arrivée ».

Matériel :

Cible retournée : une avec un signe « moins »,
l'autre avec un signe « plus ».
Une ficelle marquée d'un trait tous les 15 cm.
Distance de tir et taille de blasons en fonction du public.



Règles du jeu :

Faire avancer son animal et faire reculer l'adversaire :
Toutes les flèches touchant la cible « plus » comptent pour faire avancer son animal.
Toutes les flèches dans la cible « moins » font reculer l'animal de l'adversaire.

Attention : vérifier que chaque équipe a eu le même nombre de volées.