

Jeu du Saboteur

Objectifs :

Distance variable de 8 à 18 m suivant le public concerné

Jeu par équipes en volée de 3 flèches



Matériel :

Blasons anglais, en 80, 60 ou 40 cm suivant le niveau de performance des archers.

Règles du jeu :

Le score d'un archer de l'équipe 1 (le saboteur) sera déduit du score de l'équipe 2.

De même, le score de l'archer de l'équipe 2 sera déduit du score total de l'équipe 1.

Les saboteurs peuvent changer à chaque volée.